

PONTOS DO CONCURSO DE MICROECONOMIA

APROVADOS EM REUNIÃO DA CÂMARA DEPARTAMENTAL DO DIA 14/09/2018

- 1) Teoria do consumidor - preferências, teoremas de representação e de dualidade, teoria da preferência revelada, equação de Slutsky, efeitos renda e substituição, medidas de bem estar, agregação da demanda.
- 2) Teoria da firma - conjuntos de produção, eficiência, abordagens de maximização de lucro e minimização de custo, conjuntos de produção e eficiência, dualidade, escolhas no curto e longo prazo, agregação da oferta.
- 3) Teoria da decisão sob risco ou ambiguidade - teoremas de representação, medidas de aversão ao risco, teoria de Savage, paradoxos de Allais e Ellsberg, Modelo de Anscombe-Aumann, aplicações em finanças.
- 4) Teoria dos jogos não cooperativos - jogos sequenciais e simultâneos, equilíbrio de Nash, racionalidade sequencial e perfeição em subjogos, equilíbrio Bayesiano fraco, jogos estratégicos, negociações e barganhas internacionais.
- 5) Estruturas e falhas de mercado - poder de mercado, monopólio, oligopólio, barreiras à entrada e saída, externalidades e bens públicos, defesa da concorrência.
- 6) Teoria de Contratos. Modelos com assimetria de informação - sinalização, seleção adversa, risco moral, modelos de *screening*, aplicações.
- 7) Modelos de equilíbrio geral com e sem incerteza - mercados competitivos, modelo de Arrow-Debreu, eficiência, existência do equilíbrio, modelos intertemporais com *default*, bolhas e ambiguidade, incompletude de mercado, modelo de Radner e equivalência entre os equilíbrios de Radner e Arrow-Debreu.
- 8) Bens Públicos; Condições de Eficiência Para o Provimento de Bens Públicos. Bem Estar Econômico: Teoremas de Bem-Estar; Trade-Off Eficiência e Equidade: Funções de Utilidade Social.


Bernardo Palhares Campolina Diniz
do Departamento de Ciências
e Negócios - FACE/UFMG